

Spielregeln Tischtennis



1. Allgemeines

Das Spiel wird auf üblichen TT-Platten durchgeführt (Während des Zeltlagers auf dem Dorfplatz).

2. Mannschaft

6 Spieler bilden 3 Doppel (je 2 Spieler)

3. Spielbeginn

Die Mannschaft, die mit den ersten 5 Aufschlägen beginnt, wird ausgelost (z.B. Münze). Die andere Mannschaft hat die Platzwahl.

4. Spielverlauf

Bei der Angabe muß der Ball erst im eigenen, dann im gegnerischen Feld aufkommen (je 1 x). Wenn er bei der Angabe das Netz berührt aber hinübergeht, wird die Angabe wiederholt, ohne daß es einen Minuspunkt gibt. Kommt er dabei nicht ordnungsgemäß über das Netz, so erhält der Gegner einen Punkt.

Beim Doppel muß auch die Angabe innerhalb des Doppels gewechselt werden.

5. Spieldauer

Gespielt wird in einem Satz bis 21 Punkte erreicht sind (Seitenwechsel bei 11 Punkten). Gewonnen hat das Doppel (der Einzelspieler), welches zuerst 21 Punkte erreicht hat und dabei gleichzeitig mindestens einen 2-Punkte-Vorsprung hat. Ist der 2-Punkte-Vorsprung nicht gegeben, wird so lange weitergespielt, bis ein Doppel diesen erreicht hat.

6. Spielewertung

Für jedes gewonnene Doppel erhält die Mannschaft einen Punkt. Sieger ist die Mannschaft, die aus den Doppel-Spielen die meisten Punkte erreicht. Bei Punktgleichheit werden die Satzergebnisse in die Wertung einbezogen.

7. Schiedsrichter

Das Spiel wird von einem Schiedsrichter geleitet. Er lost die gegnerischen Spieler aus, wenn die Mannschaft keine Einigung erzielt.

Die Schiedsrichter tragen den Endstand in <u>Sätzen</u> (z.B. 2 : 1) in den Wertungsbogen (WERTBOG.DOC) ein.
--